

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ ПГО «СОШ № 14»
_____ И.А. Харланов
« ____ » _____ 20__ г.
Приказ № 209-Д от «24» октября 2013г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о школьном интеллектуальном клубе «ЭВРИКА»

1. Общие положения

1.1. Школьный интеллектуальный клуб «Эврика» (далее – Клуб) функционирует в рамках школьной модели городского фестиваля «Самоцветы» (направление «Интеллект») Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения Полевского городского округа «Средняя общеобразовательная школа № 14» (далее – МБОУ).

1.2. Данное положение разработано в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации", Законом Свердловской области от 15 июля 2013 г. N 78-ОЗ "Об образовании в Свердловской области", Типовым положением об образовательном учреждении, утвержденным Постановлением Правительства РФ от 19 марта 2001 г. № 196.

1.3. Мероприятия Клуба проводятся в соответствии с годовым планом работы со школьниками МБОУ, с учетом Договора о сотрудничестве с МБОУ ПГО «СОШ № 17», МКОУ ПГО «СОШ № 16», а также с учетом графика игр городских чемпионатов «Что? Где? Когда?» и «Своя игра».

2. Цели и задачи

2.1. Создание условий для интеллектуально-творческой деятельности учащихся во внеурочное время через

- организацию и проведение интеллектуальных игр (встреч), в том числе тематических, конкурсного характера,
- выявление и поддержку одаренных детей и предоставление им возможности для реализации накопленного интеллектуального опыта,
- создание среды для получения учащимися широкого спектра сведений в различных областях знаний,
- развитие коммуникативных и познавательных способностей учащихся.

3. Участники Клуба

3.1. Участниками Клуба являются учащиеся 5 – 11 классов в составе команд, которые создаются руководителями (назначенными педагогами МБОУ) из числа желающих учащихся; количество команд (групп) не ограничено.

3.2. Клуб делится на три возрастные группы (Лиги): 1 лига – учащиеся 9 – 11 классов, 2 лига – учащиеся 7 – 9 классов, 3 лига – учащиеся 5 – 6 классов.

3.3. Состав команд может быть подвижным и с любым количеством участников, но для участия в городских интеллектуальных играх каждая команда имеет право выбрать только шесть игроков.

3.4. Команды должны иметь выбранного капитана, ответственного за принятие решений во время интеллектуальных игр, который также выражает мнение членов команды при составлении плана интеллектуальных игр на текущий учебный год. Команды могут иметь название, девиз, лозунг, отличительный знак.

4. Оргкомитет

4.1. Оргкомитет интеллектуального клуба «Эврика» состоит из руководителей команд.

4.2. Оргкомитет осуществляет подготовку и проведение интеллектуальных игр в течение учебного года, т.е. осуществляет следующие функции:

- проведение тренировок и консультаций с учащимися,
- формирование пакетов вопросов для игр (к составлению вопросов привлекаются учащиеся),
- определение мест, дат и времени проведения игр, состава жюри,
- рассмотрение апелляций и претензий, принятие по ним решений,
- проведение рефлексии, подведение итогов и проведение награждения.

4.3. Контроль за деятельностью оргкомитета осуществляет заместитель директора МБОУ по УВР.

5. Организация и проведение интеллектуальных игр

5.1. Интеллектуальные игры в школьном клубе «Эврика» организуются и проводятся в течение учебного года для всех команд, заявленных руководителями в начале учебного года, а также с участием приглашенных команд, команды учителей, родителей и т.д.

5.2. Интеллектуальные игры в школьном клубе «Эврика» проводятся по принципу «Вопрос – время для командного поиска ответа – представление ответа – подсчет результатов», однако при необходимости данная схема может быть изменена.

5.3. Традиционно в течение учебного года проводятся три тематические интеллектуальные игры (ко Дню науки, новогоднея, к международному женскому дню 8 марта, ко Дню защитника Отечества), а также игры, приуроченные к различным школьным мероприятиям, памятным датам и т.д. по решению оргкомитета и с учетом интересов учащихся, мнения капитанов команд.

5.4. Для учащихся специальных (коррекционных) классов для детей с ОВЗ (ЗПР) проводятся интеллектуальные игры с участием команд из МБОУ № 17 и МКОУ № 16 по отдельному плану, который составляется в соответствии с Договором о сотрудничестве между данными ОУ на текущий учебный год.

5.4. Все команды, входящие в школьный интеллектуальный клуб «Эврика», имеют право участвовать в городских чемпионатах «Что? Где? Когда?», «Своя игра» и др. на общих основаниях.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. В заключение каждой интеллектуальной игры проводится подведение итогов и награждение команды-победителя.

6.2. Команда, участвующие в городских чемпионатах «Что? Где? Когда?», «Своя игра» и др., награждаются по правилам данных чемпионатов на текущий учебный год.

6.3. Наиболее результативные команды, игроки, руководители команд награждаются грамотами и призами на школьном «Параде звезд» в конце учебного года.

6.4. Деятельность школьного интеллектуального клуба «Эврика» освещается на школьном web-сайте, перед образовательным сообществом.